

Rancang Bangun Sistem Seleksi Rekrutmen Karyawan Dan Guru Berbasis Website Pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang

Haella Purwanti^{1*}, Zaenab Fuji Rahayu^{2†}, Windy Amelia^{3‡}, Rosmawati Dwi^{4§} dan Hilshie Maulida Bilqis⁵

^{1,2}Universitas Muhammadiyah Tangerang, ³Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, ^{4,5}Universitas Raharja

Abstrak

Sistem Seleksi Rekrutmen Karyawan dan Guru pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang masih bersifat semi manual yaitu pelamar datang langsung ke Sekolah Citra Bangsa Tangerang atau mengirim surat lamaran melalui pos sehingga terjadi penumpukan berkas-berkas data pelamar serta rentan terhadap rusak dan hilangnya data. Untuk itu diperlukan sistem aplikasi berbasis *website*. Aplikasi ini menggunakan metode pengumpulan data dengan observasi, wawancara dan studi pustaka. Kemudian metode perancangan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* diantaranya: *Use Case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, *Class diagram*. Sedangkan bahasa pemrogramannya adalah *PHP (Hypertext Preprocessor)* dan *Javascript*. Untuk *database* menggunakan *Mysql*. Selanjutnya metode pengujian/*testing* menggunakan *Black Box Testing*. Diharapkan dengan aplikasi berbasis *website* ini dapat membantu memudahkan pekerjaan admin dan menghasilkan data yang akurat sehingga dapat menunjang aktifitas Sekolah. Selain itu juga memudahkan masyarakat yang berminat melamar pekerjaan di Sekolah Citra Bangsa Tangerang.

Kata Kunci: Sistem, Rekrutmen, Website

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat, sehingga banyak bermunculan inovasi-inovasi baru yang akan memudahkan perusahaan atau institusi pendidikan untuk penilaian perekrutan karyawan. Sehingga tidak lagi calon karyawan yang harus datang ke perusahaan atau institusi tersebut.

Menurut Nurhuda dkk dalam Jurnal Administrasi Bisnis, rekrutmen merupakan komunikasi dua arah. Para pelamar menghendaki informasi yang akurat mengenai seperti apa rasanya bekerja di dalam sebuah organisasi [1]. Sedangkan organisasi sangat menginginkan informasi yang akurat tentang pelamar tersebut jika kelak mereka menjadi karyawan. Merekrut karyawan yang bagus adalah peluang untuk menunjukkan kepiawaian dari perusahaan untuk mendapatkan calon karyawan yang berkompeten.

Pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang yang dilakukan oleh team rekrutmen masih memiliki kekurangan diantaranya: pendataan biodata calon karyawan dan guru masih menggunakan kertas dalam pencatatannya dan laporan hasil tes calon karyawan masih manual sehingga tidak bisa melakukan pendataan seleksi administrasi calon karyawan di hari yang sama sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam mengolah data calon karyawan, penyimpanan data masih kurang efektif untuk data calon pelamar dikarenakan masih manual. Dan calon pelamar banyak menyita waktu dikarenakan harus datang ke Sekolah Citra Bangsa Tangerang untuk melakukan pelamaran kerja.

Pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang yang dilakukan oleh team rekrutmen masih memiliki kekurangan diantaranya: pendataan biodata calon karyawan dan guru masih menggunakan kertas dalam pencatatannya dan laporan hasil tes calon karyawan masih manual sehingga tidak bisa melakukan pendataan seleksi administrasi calon karyawan di hari yang sama sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam mengolah data calon karyawan, penyimpanan data masih kurang efektif untuk data calon pelamar dikarenakan masih manual.

*E-mail: windyameliaaa@gmail.com

Dan calon pelamar banyak menyita waktu dikarenakan harus datang ke Sekolah Citra Bangsa Tangerang untuk melakukan pelamaran kerja.

2. LANDASAN TEORI

a. Sistem

Menurut Helmawati yang dikutip oleh Hasana dalam Jurnal Manajemen Pendidikan Islam, definisi sistem secara etimologi, sistem berasal dari bahasa Yunani yaitu sistem yang berarti keseluruhan yang tersusun dari sekian banyak bagian [2]. Hubungan yang berlangsung di antara satu-satuan atau komponen secara teratur.

b. Data

Menurut Putri dalam Skripsi Widuri (2020), Secara etimologi, istilah “data” berasal dari bahasa Latin, yaitu “Datum” yang artinya sesuatu yang diberikan [3]. Sedangkan secara terminologi, pengertian data adalah sekumpulan keterangan atau fakta mentah berupa simbol, angka, kata-kata, atau citra, yang didapatkan melalui proses pengamatan atau pencarian ke sumber-sumber tertentu.

c. Informasi

Alief Maulana, Muhammad Sadikin, Arief Izzuddin dalam jurnal Setrum : Sistem Kendali-Tenaga - Elektronika Telekomunikasi - Komputer (2018) Informasi merupakan suatu data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta maupun suatu nilai yang bermanfaat [4]. Jadi ada suatu proses transformasi data menjadi suatu informasi dari input yang diproses atau dikelola yang menghasilkan suatu output [5].

d. Sistem Informasi

Menurut Nan Dhini Putri dalam penelitiannya menyebutkan bahwa secara etimologi, kata informasi ini berasal dari kata bahasa Perancis kuno *informacion* mengambil istilah dari bahasa Latin yaitu *Informationem* yang berarti “konsep, ide atau garis besar” [6].

e. *Unified Modelling Language (UML)*

Menurut Nugroho yang dikutip oleh Wati dan Kusumo dalam Syntax Jurnal Informatika Vol. 5, No. 1 (2016 : 25), UML (*Unified Modeling Language*) adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek’ [7].

f. Karyawan

Menurut Hendy yang dikutip oleh Abadi dan Febriani Latifa dalam Jurnal TAM (*Technology Acceptance Model*) menjelaskan bahwa karyawan merupakan faktor pendukung dalam perusahaan atau instansi tertentu, dikarenakan dengan adanya karyawan yang memiliki standar kualifikasi yang bagus perusahaan pasti akan tetap berkembang di perusahaan tersebut [8]. Proses pemilihan karyawan berprestasi merupakan proses yang rumit dan memerlukan pertimbangan – pertimbangan yang cermat. Untuk memperoleh informasi yang cepat dan akurat akan prestasi kinerja karyawan yang tepat (memenuhi kriteria yang diharapkan), dibutuhkan suatu proses otomatisasi dengan menggunakan teknologi.

g. Rancang Bangun

Menurut Hasyim yang dikutip oleh Siregar, Nilfa Sari dalam Jurnal Teknologi Informasi menjelaskan bahwa rancang bangun adalah penggambaran dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu konsep yang berfungsi [9]. Rancang bangun juga merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisis ke dalam bentuk perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau mengembangkan sistem yang sudah ada [10].

h. Rekrutmen

Menurut Faustino Cardoso Gomes yang dikutip oleh Wibowo dan A. Adibudin Alhalim dalam Jurnal Tawadhu menjelaskan yaitu rekrutmen (*Recruitment*) merupakan proses mencari, menemukan, dan menarik para pelamar untuk dipekerjakan dalam dan oleh suatu organisasi [11]. Rekrutmen merupakan proses komunikasi dua arah. Pelamar-pelamar menghendaki informasi yang akurat mengenai seperti apakah rasanya bekerja di dalam organisasi bersangkutan.

3. TINJAUAN PUSTAKA

Terdapat beberapa penelitian yang memiliki korelasi yang searah dengan penelitian yang akan dibahas dalam penelitian ini, antara lain :

1. Penelitian yang dilakukan oleh Cristina Simón pada tahun 2016 dalam *International Journal of Management, IT and Engineering* yang berjudul “*Benefits of E-Recruitment*”. Pada penelitian ini menjelaskan bahwa perekrutan telah berevolusi secara drastis dengan menggunakan internet. Sistem rekrutmen menyediakan berbagai menu yang membuat metode perekrutan lebih mudah digunakan. Dalam hal ini mencari pekerjaan tidak lagi menjadi proses yang membosankan bagi pencari kerja, dan sistem rekrutmen ini tidak lagi menjadi metode yang sulit dan panjang untuk perekrutan. Tujuan utama penelitian ini adalah untuk mengetahui berbagai keuntungan dari sistem rekrutmen [12].
2. Penelitian ini dilakukan oleh Langgeng Listiyoko, Septiani Nur Wulandari, Rimadini Asri Ardi, Panji Surya pada tahun 2018 dalam Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia yang berjudul “Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Berbasis Web Dengan Metode *Weighted Product* (WP) Studi Kasus PT. Tung Mung Tangerang”. penelitian ini menjelaskan tentang sistem yang membantu PT. Tung Mung Tangerang. PT. Tung Mung dipilih sebagai objek penelitian oleh karena sistem seleksi yang dijalankan masih konvensional. Dapat dipahami kebutuhan saat ini mendorong adanya perbaikan sistem yang efektif guna mengakomodir tingginya peminat/ pelamar kerja. Pertumbuhan organisasi perusahaan pun sedikit demi sedikit memaksa terciptanya integrasi sistem komputerisasi demi terwujudnya performa kerja yang tinggi [13].
3. Penelitian ini dilakukan oleh Radiant Victor Imbar dan Putri Irma K Bratawijaya pada tahun 2017 dalam Jurnal Informatika dan Sistem Informasi yang berjudul “Sistem Informasi Rekrutmen dan Rekomendasi Penilaian Pelamar Menggunakan *Profile Matching*”. Pada penelitian ini menjelaskan bahwa PT X sebagai salah satu perusahaan yang sedang berkembang melihat adanya kebutuhan untuk membangun sebuah sistem informasi rekrutmen. Sistem yang membuat data applicant terpusat. Sehingga memudahkan dilakukan pencarian dan juga memudahkan proses rekrutmen [14].
4. Penelitian ini dilakukan oleh Diyan Agus Permana dan Rizki Yudhi Dewantara pada tahun 2018 dalam Jurnal Administrasi Bisnis yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web (Studi pada PT Sumber Abadi Bersama, Gondanglegi, Kabupaten Malang)”. Pada Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui gambaran sistem rekrutmen karyawan yang diterapkan pada PT Sumber Abadi Bersama saat ini, melakukan analisis sistem rekrutmen karyawan yang diterapkan untuk dilakukan pengembangan sistem berupa rancangan sistem informasi perekrutan karyawan berbasis web [15].

4. METODE PENELITIAN

4.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

a. Observasi

Observasi adalah teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti [16], terutama kegiatan dalam proses penilaian rekrutment karyawan yang terjadi di Yayasan Citra Bangsa Tangerang.

b. Wawancara

Wawancara dimaksudkan untuk mengumpulkan semua informasi yang akurat tentang sistem prosedur [17] di Yayasan Citra Bangsa Tangerang yang dilakukan dengan cara bertatap muka secara langsung antara peneliti dengan kepala bagian penerimaan karyawan.

c. Studi pustaka

Selain dengan wawancara peneliti mengumpulkan data dengan mencari sumber data dari buku-buku yang terkait, sebagai bahan perbandingan dalam penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini [18].

4.2 Metode Tahap Analisis

Dalam tahap analisis sistem, penulis mengambil langkah-langkah dalam menganalisis data agar mendapatkan hasil yang baik dan bermanfaat untuk penelitian ini dengan menggunakan analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunities, Treatment*), untuk mengetahui permasalahan yang sedang dihadapi dan bagaimana solusi dari permasalahan yang ada [19].

4.3 Metode Perancangan

Proses rancang bangun sistem seleksi rekrutmen karyawan dan guru pada Sekolah Citra Bangsa

Tangerang dengan menggunakan Tools UML (*Unified Modelling Language*) yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dengan *software Visual Paradigm*. Serta menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) dan untuk *database* menggunakan *Mysql* [20].

5. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melakukan analisa dan penelitian terhadap sistem yang sedang berjalan pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang, maka diketahui bahwa sistem yang masih belum terkomputerisasi dan manual atau kurang maksimal. Selanjutnya peneliti akan membahas sistem yang diusulkan untuk memenuhi sistem yang masih manual sebelumnya. Dalam rancang bangun sistem usulan peneliti ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) diagram dengan menggunakan *software Visual Paradigm for UML 8.0 Enterprise Edition* untuk menggambarkan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.

5.1 Prosedur Sistem Usulan

Berikut merupakan prosedur untuk system usulan pada penelitian ini

1. Pelamar

- a. Pelamar melakukan registrasi akun untuk bisa masuk log in
- b. Pelamar melakukan log in
- c. Pelamar dapat melihat lowongan pekerjaan yang tersedia
- d. Pelamar dapat memilih salah satu posisi yang diinginkan
- e. Pelamar melakukan pengisian data diri/biodata pada form biodata
- f. Pelamar dapat mengupload berkas lamaran yang diperlukan
- g. Pelamar dapat melihat apakah dia diterima atau tidak
- h. Pelamar dapat melihat pengumuman wawancara
- i. Pelamar dapat melihat hasil wawancara dan pengumuman tes tertulis
- j. Pelamar dapat melihat hasil tes tertulis dan pengumuman tes mengajar
- k. Pelamar dapat melihat hasil tes mengajar dan pengumuman wawancara gaji
- l. Pelamar dapat melihat tes mengajar dan pengumuman hasil penerimaan
- m. Pelamar diterima
- n. Pelamar dapat mengubah data diri
- o. Pelamar dapat melakukan *log out*

2. Admin

- a. Admin melakukan log in
- b. Admin dapat melihat berapa banyak pelamar yang masuk per hari
- c. Admin melakukan perubahan atau menaruh lowongan yang sedang dibutuhkan
- d. Admin dapat menghapus data pelamar
- e. Admin dapat memposting jadwal wawancara dan hasil tes
- f. Admin dapat melihat laporan lamaran kerja
- g. Admin dapat mencetak laporan lamaran kerja
- h. Admin dapat melakukan log out

3. Kepala Yayasan

- a. Kepala yayasan melakukan log in
- b. Kepala yayasan dapat melakukan diterima/ditolak lamaran tersebut
- c. Kepala sekolah dapat melihat laporan lamaran kerja
- d. Kepala sekolah dapat melakukan log out

6. IMPLEMENTASI

Berikut implementasi dari hasil dan pembahasan penelitian ini.

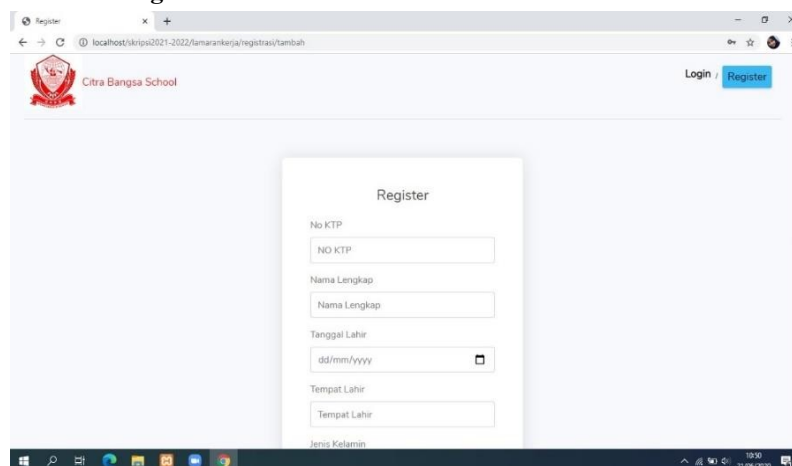
1. Tampilan Halaman Utama



Gambar 3. Tampilan Halaman Utama

Gambar 3 merupakan tampilan untuk halaman utama atau halaman awal dari website Yayasan Citra Bangsa bagi *User*.

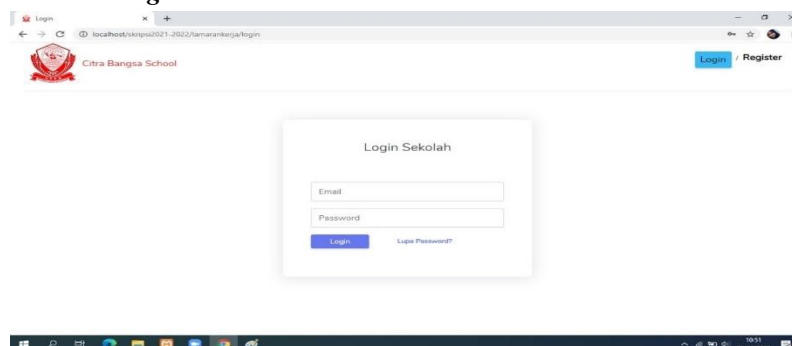
2. Tampilan Halaman Registrasi



Gambar 4. Tampilan Halaman Registrasi

Pada gambar diatas menjelaskan bahwa apabila bergabung pada Yayasan Citra Bangsa perlu melakukan Registrasi pada halaman website yang diberikan.

3. Tampilan Halaman Login



Gambar 5. Tampilan Halaman Login

Gambar 5 merupakan tampilan apabila *User* telah menyelesaikan Registrasi kemudian melakukan *Login* pada halaman yang telah diberikan.

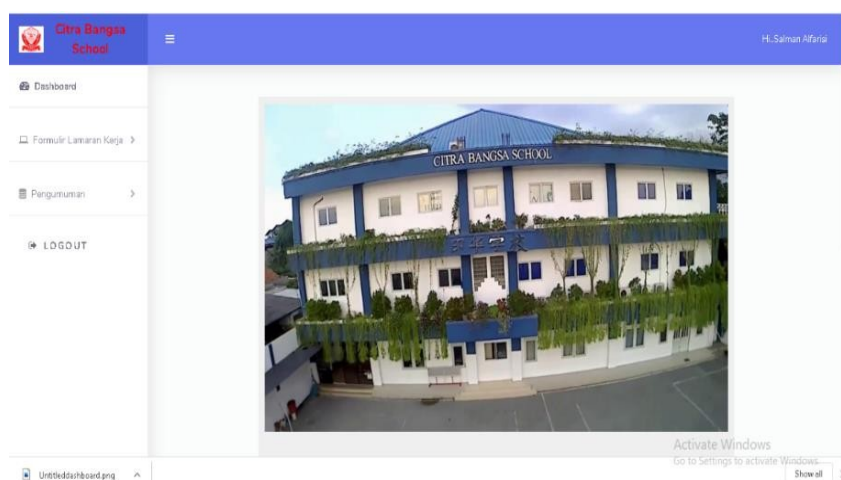
4. Tampilan Info Lowongan



Gambar 6. Tampilan Info Lowongan

Gambar 6 merupakan tampilan halaman info lowongan bagi *User*.

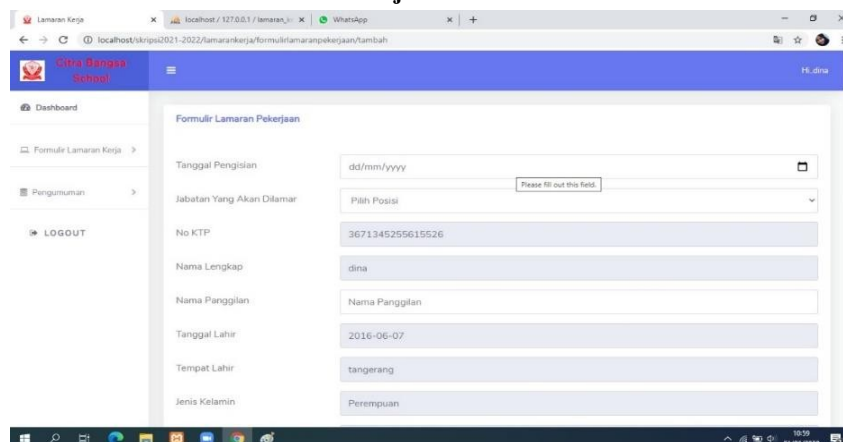
5. Tampilan Halaman *Home*



Gambar 7. Tampilan Halaman *Home*

Setelah selesai login maka *User* akan diarahkan pada halaman *home* sebagai calon pelamar pada Yayasan Citra Bangsa.

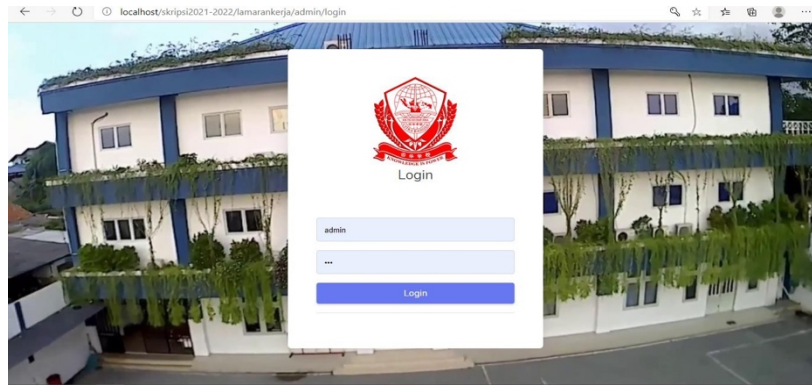
6. Tampilan Halaman Formulir Lamaran Pekerjaan



Gambar 8. Tampilan Halaman Formulir Lamaran Pekerjaan

Kemudian setelah halaman *Home* maka *User* dapat ke halaman formulir lamaran pekerjaan sebagai calon pelamar.

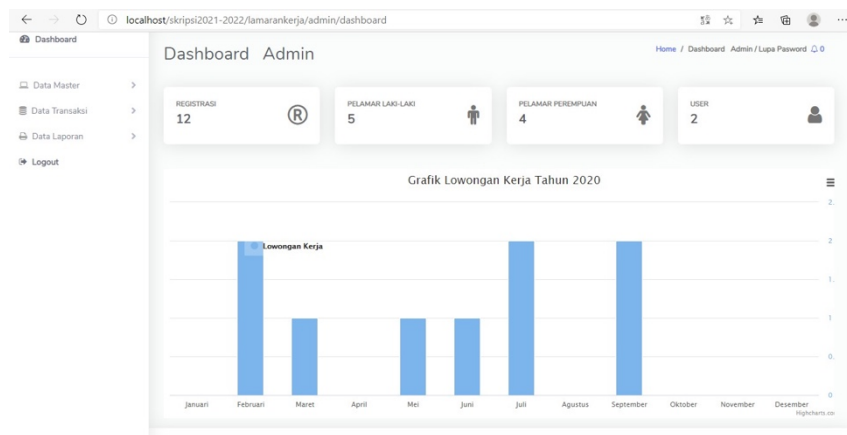
7. Tampilan *Login Admin*



Gambar 9. Tampilan Halaman *Login Admin*

Gambar 9 merupakan tampilan *login* bagi *Admin*.

8. Tampilan *Dashboard Admin*



Gambar 10. Tampilan Halaman *Dashboard Admin*

Gambar 10 menjelaskan bahwa setelah *Admin Login* maka muncul halaman *Dashboard* untuk monitoring terhadap pelamar pekerjaan pada Yayasan Citra Bangsa.

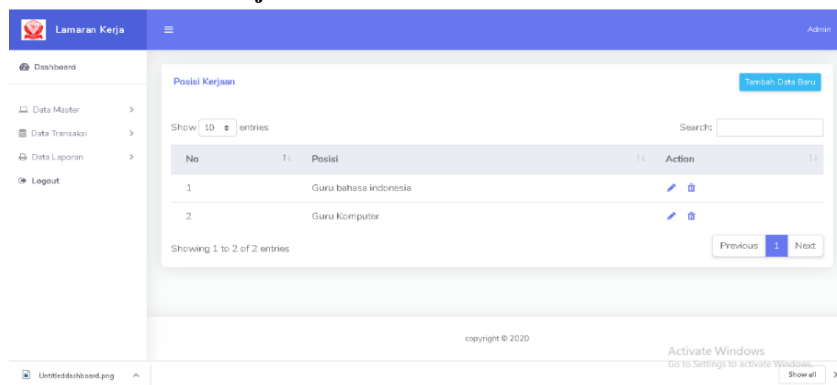
9. Tampilan Halaman Data Pelamar

No	Tanggal	Jabatan	No KTP	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tanggal Lahir	Tempat Lahir	Jenis Kelamin
1	2020-02-26	Guru bahasa indonesia	3173080410780002	Aden	Aden	1990-02-25	Bekasi	Laki-laki
2	2020-05-21	Guru bahasa indonesia	3173080410780020	Rani	Rani	1990-09-12	Tangerang	Perempuan

Gambar 11. Tampilan Halaman Data Pelamar

Gambar 11 merupakan tampilan bagi *Admin* untuk melihat Data Pelamar sehingga *Admin* dapat menyaring data pada calon pelamar yang sesuai dengan kriteria.

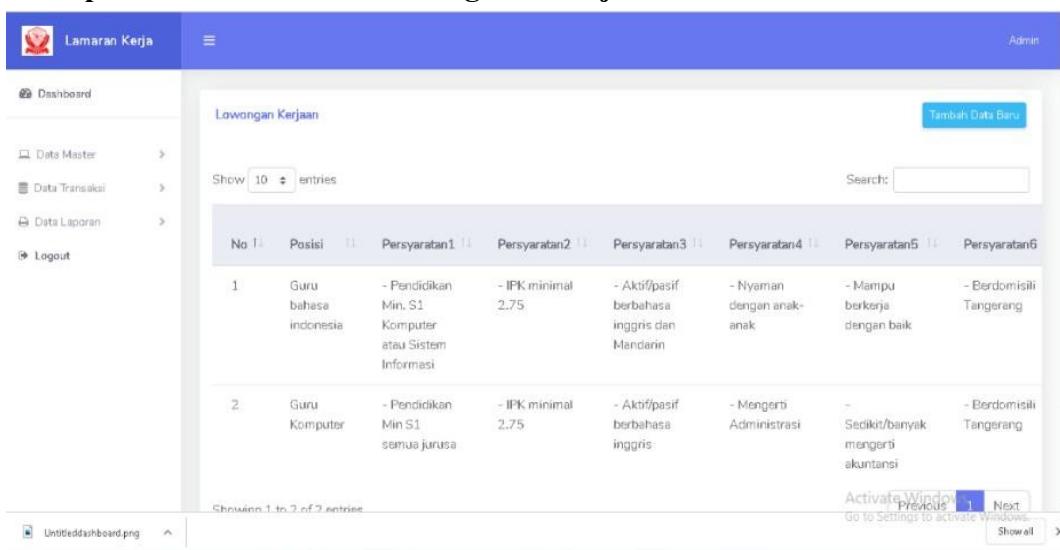
10. Tampilan Halaman Posisi Kerjaan



Gambar 12. Tampilan Halaman Posisi Kerjaan

Gambar diatas merupakan tampilan untuk halaman posisi pekerjaan yang tersedia sehingga dapat di monitoring oleh Admin kemudian dilihat oleh calon pelamar Yayasan Citra bangsa.

11. Tampilan Halaman Data Lowongan Pekerjaan



Gambar 13. Tampilan Halaman Data Lowongan Pekerjaan

Gambar 13 merupakan tampilan untuk kriteria dan persyaratan yang berkaitan dengan data lowongan pekerjaan Yayasan Citra bangsa.

KESIMPULAN

Berdasarkan analisa permasalahan yang dihadapi pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang mengenai system seleksi rekrutmen karyawan dan guru maka ditarik beberapa kesimpulan yaitu system seleksi rekrutmen karyawan dan guru yang sedang berjalan saat ini di Sekolah Citra Bangsa Tangerang masih semi komputerisasi dalam pendaftaran lamaran kerja, yaitu formulir masih diketik dengan komputer oleh admin untuk menginput data diri pelamar.

Kendala-kendala dalam melakukan seleksi rekrutmen karyawan dan guru saat ini sangat rentan sekali media kertas hilang, kotor, dan rusak. Pelamar yang ingin melamar kerja di Sekolah Citra Bangsa Tangerang harus datang langsung ke sekolah tersebut untuk melakukan pengisian biodata dan penyerahan berkas lamaran.

Untuk merancang sistem seleksi rekrutmen karyawan dan guru berbasis Website peneliti menggunakan *Visual Paradigm Enterprise Edition for Unified Modeling Language* (UML) untuk membuat model diagram-diagram, *Hypertext Preprocessor* (PHP) sebagai bahasa pemrograman dalam membuat program, XAMPP adalah *tools* yang mendukung untuk banyak sistem operasi, MySQL sebagai *database* yang akan digunakan dalam sistem, *Sublime Text 3* untuk mendesain sistem yang dibuat, dan untuk pengujian sistem menggunakan *Black Box Testing*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nurhuda, Erwin , Djamhur Hamid M. Dan Faisal Riza. 2014. Analisis Pelaksanaan Program Rekrutmen, Seleksi, Penempatan Kerja, Dan Pelatihan Karyawan (Studi Pada Karyawan Biro Perjalanan Umum Rosalia Indah). *Jurnal Administrasi Bisnis* Vol. 9 No. 1.
- [2] Hasanah, M. (2020). Sistem Informasi Manajemen Pendidikan Keluarga Dalam Islam Berdasarkan Al Qur'an Dan Hadist. *Islamic Management: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 3(01), 14-28.
- [3] Putri, C. E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Bagian *Customer Service* Berbasis WEB Pada PT. Transcosmos Indonesia. Tangerang : Widuri.
- [4] Implementasi Sistem Informasi Manajemen Inventaris Berbasis Web Di Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi–BPPT. *Setrum: Sistem Kendali-Tenaga-Elektronika-Telekomunikasi-Komputer*, 7(1), 182-196.
- [5] BS Riza. 2020. "Blockchain Dalam Pendidikan: Lapisan Logis di Bawahnya". *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal 1* (1), 41-47.
- [6] Putri, N. D. (2019). Implementasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Dalam Kegiatan Rekrutmen Karyawan. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 1(1), 70-78.
- [7] Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2017). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML) Berbasis Dekstop pada Sistem Pengolahan Kas Kecil Studi Kasus pada PT Indo Mada Yasa Tangerang. *Syntax: Jurnal Informatika*, 5(1), 24-36.
- [8] Abadi, S., & Latifah, F. (2017). *Decision Support System* Penilaian Kinerja Karyawan Pada Perusahaan Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 6, 37-43.
- [9] Siregar, H. F., & Sari, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(1), 53-59.
- [10] N Lutfiani, FP Oganda, C Lukita, Q Aini, U Rahardja. 2020. "Desain dan Metodologi Teknologi Blockchain Untuk Monitoring Manajemen Rantai Pasokan Makanan yang Terdesentralisasi". *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan 5* (1), 18-25.
- [11] Wibowo, R., & Alhalim, A. A. (2018). Teknik Rekrutmen. *Jurnal Tawadhu*, 2(2), 654-664.
- [12] Cristina, S. (2016) "*Benefits of E-Recruitment*". *International Journal of Management, IT and Engineering*.
- [13] Langgeng ,L. Septiani ,N. W, Rimadini A. A, Panji ,S. (2018) "Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Berbasis Web Dengan Metode *Weighted Product* (WP) Studi Kasus PT. Tung Mung Tangerang". Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia.
- [14] Radiant ,V.I. Putri .I .K .B. (2017). "Sistem Informasi Rekrutmen dan Rekomendasi Penilaian Pelamar Menggunakan *Profile Matching*". *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*.
- [15]Permana, D. A., & Dewantara, R. Y. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web (Studi pada PT Sumber Abadi Bersama, Gondanglegi, Kabupaten Malang. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 56(1), 20-28.
- [16] A Alwiyah, S Sayyida. 2020. "Penerapan *E-Learning* untuk Meningkatkan Inovasi *Creativepreneur* Mahasiswa". *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal 1* (1), 35-40.
- [17] A Argani, W Taraka. 2020. "Pemanfaatan Teknologi *Blockchain* Untuk Mengoptimalkan Keamanan Sertifikat Pada Perguruan Tinggi". *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal 1* (1), 10-21.
- [18] F Alfiah, R Sudarji, DT Al Fatah. 2020. "Aplikasi Kriptografi Dengan Menggunakan Algoritma Elgamal Berbasis *Java Desktop* Pada Pt. Wahana Indo Trada Nissan Jatake". *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal 1* (1), 22-34.
- [19] Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.

- [20] Purnomo, A. C., Pramono, B., & Oganda, F. P. (2019). Design of Information System in Admission of New Students Based on Web in SMK Al Amanah. *Aptisi Transactions on Management (ATM)*, 3(2), 159-167.